



Projet MEDCIS | Invitation au jeu scientifique

Jouer et participer à la compétition européenne !

Testez les compétences de vos élèves dans le domaine de la surveillance des écosystèmes marins méditerranéens et protégez-les avec « **Scientific Gaming** », un jeu en ligne pour les élèves (âgés de 10 ans et plus) venant d'écoles de toute l'Europe !

« **MEDCIS Scientific Gaming** » leur permettra de connaître et d'appliquer de manière ludique les méthodes de recherche scientifique employées pour le suivi de l'état écologique des écosystèmes marins méditerranéens. Il s'agit d'un jeu vidéo centré sur les outils écologiques utilisés pour décrire l'écosystème marin et son état de santé en incluant la biodiversité, la pollution sonore, l'eutrophisation, la présence d'espèces exotiques. Il permet d'aborder la démarche de mise en œuvre de la Directive Cadre sur la Stratégie pour le Milieu Marin (DCSMM)¹.

À propos du projet

« MEDCIS Scientific Gaming » est une initiative innovante visant à motiver les élèves en reproduisant l'émulation de la recherche scientifique mobilisée pour répondre à un défi écologique majeur dans la région méditerranéenne, à savoir le suivi et la protection de la santé de la mer Méditerranée.

« MEDCIS Scientific Gaming » est un outil participatif et convivial développé en relation avec le besoin d'approfondir les connaissances scientifiques pour rendre pleinement opérationnelle la DCSMM. Cette directive européenne innovante a pour objectif de protéger la santé et la productivité des écosystèmes marins, ainsi que de préserver les services que la mer fournit depuis des millénaires en contribuant au développement socio-économique et au bien-être des populations.

La DCSMM vise l'atteinte d'une Méditerranée saine et productive – en bon état écologique (BEE) - à travers un processus associant les différents pays méditerranéens européens, afin de définir les conditions du BEE, de fixer des objectifs pour l'atteindre, d'organiser un dispositif de surveillance et de mettre en place un programme de mesures coordonnées. Faire face à ce défi dans un contexte de changement climatique, de diminution de la biodiversité et d'augmentation des pressions exercées par les activités humaines sur les écosystèmes nécessite de renforcer la collaboration scientifique et de recourir à des technologies avancées.

Le projet MEDCIS a été lancé dans le cadre du second cycle de la DCSMM afin d'améliorer la cohérence et la coordination entre pays dans la région méditerranéenne. Plus d'informations seront bientôt disponibles sur le site web de MEDCIS.

1

http://ec.europa.eu/environment/marine/eu-coast-and-marine-policy/marine-strategy-framework-directive/index_en.htm

À propos du jeu

En participant à « MEDCIS Scientific Gaming », les élèves apprendront davantage sur les écosystèmes marins, leur santé, les outils de suivi et d'évaluation de leur état écologique. En se formant à la « pensée déductive » et au « raisonnement logique », ils acquerront des mécanismes nécessaires à la démarche scientifique et des compétences qui leur seront utiles dans la suite de leur cursus étudiant.

Le jeu « MEDCIS Scientific Gaming » comprend deux phases :

Phase 1 : Réalisation d'un projet de recherche.

Les élèves, organisés en équipes, réalisent un mini projet de recherche scientifique incluant des activités expérimentales. Le projet sera évalué et contribuera au score final (Date limite provisoire pour la livraison des résultats du projet : **13 avril 2018**) ;

Phase 2 : « Compétition finale en ligne »

Les équipes s'affrontent simultanément en jouant à un jeu vidéo en ligne (date provisoire du jeu en ligne : **4 mai 2018**). Pour plus d'informations sur l'organisation et la présentation du projet de recherche, des documents seront bientôt disponibles sur le site web du jeu dans la section « Ressources ».

Développer le contenu du jeu scientifique MEDCIS

Le jeu scientifique MEDCIS est organisé en référence aux objectifs de la DCSMM. Les joueurs, en tant qu'élèves « scientifiques », seront invités à répondre à des questions, résoudre des problèmes, glisser-déposer des images dans la bonne catégorie d'infrastructures de recherche, analyser des figures et des tableaux sur des cas types de recherche, lire et comprendre des résumés d'articles scientifiques.

Le jeu comprend 3 objectifs à atteindre par chaque joueur :

Premier objectif : Le joueur commence le parcours en démontrant qu'il possède des connaissances de base sur la DCSMM, en établissant la correspondance correcte des articles de la DCSMM, en identifiant les descripteurs de bon état écologique (BEE) et les éléments biologiques associés ;

Deuxième objectif : Le joueur doit en apprendre davantage sur les articles 9 et 10 de la DCSMM, en se concentrant sur les approches et les méthodologies liées au BEE, les objectifs environnementaux et l'évaluation des écosystèmes marins méditerranéens ;

Troisième objectif (lié à l'article 13 de MSFD) : Il se concentre sur les outils et les mécanismes pour décrire et évaluer les progrès dans la mise en œuvre des mesures de gestion.

Les joueurs doivent acquérir une compréhension de l'impact des activités humaines sur le milieu marin (eutrophisation, rejets de produits chimiques, déchets marins, bruit et autres menaces résultant des activités socio-économiques) ainsi que des connaissances de base sur la biodiversité marine, les espèces non indigènes, les habitats et fonds marins.

Les scientifiques du projet MEDCIS de votre pays seront heureux d'être votre mentor et de vous aider dans ce jeu passionnant !

Plus d'informations :

L'inscription est disponible sur le site web depuis le 13 novembre 2017.

Site web du projet « MEDCIS » : www.medcis.eu

MEDCIS Scientific Gaming : (www.medcis.eu [section « Scientific Gaming »] bientôt disponible)

Contacts :

- Davide Calcagnile (davide.calcagnile@unisalento.it ; medcisingaming@unisalento.it)

- Erick Buffier (erick.buffier@ifremer.fr)