



SUPPORT MEDITERRANEAN MEMBER STATES TOWARDS COHERENT AND COORDINATED IMPLEMENTATION OF THE SECOND PHASE OF THE MSFD

## **Invito a partecipare a ‘Scientific Gaming’ – Progetto MEDCIS**

### **Gioca e partecipa alla competizione europea**

Mettete alla prova le abilità dei vostri studenti nel campo del monitoraggio e protezione degli ecosistemi marini del Mediterraneo con **‘Scientific Gaming’**, un gioco online rivolto a studenti (dai 10 anni in su) provenienti da scuole di tutta l’Europa.

**MEDCIS Scientific Gaming** permetterà ai vostri studenti di approfondire, in modo divertente, il metodo applicato nella ricerca scientifica per lo studio e il monitoraggio dello stato ecologico e ambientale degli ecosistemi marini attraverso l’uso di un video gioco incentrato su tematiche ecologiche, come ad esempio *Biodiversità, rumore marino, eutrofizzazione, specie aliene* e sull’approccio utilizzato dalla Direttiva Quadro sulla Strategia Marina (MSFD) per il raggiungimento del cosiddetto *“buono stato ambientale”* (GES).

### **A proposito del progetto e del gioco**

**‘MEDCIS Scientific Gaming’** è un progetto innovativo che si propone di introdurre gli studenti delle scuole all’apprendimento delle materie scientifiche replicando l’entusiasmo tipico della ricerca applicata nell’affrontare una grande sfida ecologica: il monitoraggio e la protezione del Mar Mediterraneo. **MEDCIS Scientific Gaming**, sviluppato nel contesto del Progetto europeo MEDCIS, rappresenta uno strumento partecipativo e di facile utilizzo basato sul bisogno di rendere pienamente operativa un’innovativa Direttiva Europea incentrata sulla protezione della vita nel Mar Mediterraneo e su tutti quei servizi che da millenni hanno consentito lo sviluppo socio-economico delle nostre società: la Direttiva Quadro sulla Strategia Marina (MSFD). La MSFD ha l’obiettivo di rendere sicuro e sano il nostro Mar Mediterraneo attraverso un processo integrato che coinvolge i paesi del Mediterraneo per definire obiettivi e condizioni per il raggiungimento di un *buono stato ambientale* e predisporre un programma di misure coordinate tra i paesi, in quanto gli ecosistemi non hanno confini amministrativi. Quindi, per le grandi sfide che la società umana deve affrontare (cambiamenti climatici, eventi estremi, perdita di biodiversità) è necessaria una forte collaborazione scientifica e tecnologie avanzate. Maggiori informazioni sul progetto MEDCIS saranno disponibili a breve sul sito MEDCIS.

### **Le fasi del gioco europeo**

Giocando a **‘MEDCIS Scientific Gaming’** gli studenti impareranno l’importanza di tutelare un ecosistema marino e le procedure per monitorare e valutare lo stato ecologico attuale, il tutto in maniera divertente e coinvolgente attraverso i fondamenti del *“pensiero deduttivo”* e del *“ragionamento logico”* necessari non solo a chi deve occuparsi di scienza, ma utili alla vita futura

dei giovani studenti.

Il gioco **'Scientific Gaming'** include due fasi:

- **Fase 1 - 'Condurre un progetto di ricerca'** – gli studenti, organizzati in squadre, realizzano un progetto di ricerca con attività pratiche, che permetterà di accedere alla fase 2 con un punteggio di partenza (**SCADENZA 13 Aprile 2018**).
- **Fase 2 - 'Competizione finale online'** – le squadre si sfidano giocando contemporaneamente un video game online il **4 Maggio 2018**. Per maggiori informazioni sulle modalità di organizzazione e presentazione del progetto consultare I documenti disponibili a breve sul sito web del gioco, nella sezione RESOURCES.

## Contenuti del gioco

*MEDCIS Scientific Gaming* è strutturato tenendo conto degli obiettivi della Direttiva Europea sulla Strategia Marina. I giocatori, come dei veri scienziati, durante il gioco saranno chiamati a rispondere a domande, risolvere quesiti, collocare immagini nella giusta categoria di ricerca, analizzare figure e tabelle relative a casi-studio di ricerca, leggere e comprendere riassunti di lavori scientifici. Per ogni studente il gioco prevede tre obiettivi da raggiungere con un approfondimento sempre maggiore della Direttiva Europea sulla Strategia Marina.

Al termine, i giocatori dovrebbero aver appreso quali sono le implicazioni e le conseguenze delle attività umane sugli ecosistemi marini (es.: eutrofizzazione, rifiuti marini, contaminanti, rumore marino e altre minacce derivanti da attività socio-economiche).

Le tematiche di *MEDCIS Scientific Gaming* riguarderanno *i) lo stato ecologico del Mar Mediterraneo ii) la legislazione europea per il monitoraggio, protezione e conservazione del Mar Mediterraneo iii) i descrittori di stato e gli indicatori utilizzati per il monitoraggio.*

Gli 'scienziati MEDCIS' saranno felici di essere la vostra guida e di assistervi in questo gioco emozionante.

### Link & contatti:

**La registrazione sarà disponibile a partire dal 1 dicembre 2017**

Sito del progetto '*MEDCIS*' disponibile a breve ([www.medcis.eu](http://www.medcis.eu))

'*MEDCIS Scientific Gaming*': ([www.medcis.eu](http://www.medcis.eu) [section '*Scientific Gaming*'] presto disponibile)

Contatto: Davide Calcagnile ([medcisingaming@unisalento.it](mailto:medcisingaming@unisalento.it); [franca.sangiorgio@unisalento.it](mailto:franca.sangiorgio@unisalento.it))

**Alberto Basset & Nikos Streftaris**